



Entwickler / Betriebsmittelkonstrukteur / Entwicklungsassistent

Als innovatives Unternehmen, bieten wir auch motivierten Berufseinsteigern die Chance, Ihren Karriereweg durch Engagement und aufgrund guter Ideen selbst zu bestimmen. In spannenden und abwechslungsreichen Projekten sammeln Sie wertvolle Praxiserfahrung und vertiefen Ihre bereits erworbenen Kenntnisse.

Bewerbungen von Neu- bzw. Quereinsteigern als Entwicklungsassistent sind uns herzlich willkommen.

Anforderungen:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Fachrichtung Fahrzeugtechnik / Maschinenbau oder eine vergleichbare Ausbildung mit entsprechenden Grundkenntnissen
- Möglichst Berufserfahrung in der Automobilindustrie
- Kenntnisse im 3D-Konstruktionstool CATIA V5
- Gute MS-Office-Kenntnisse
- Gute Englischkenntnisse
- Selbstständige und zielorientierte Arbeitsweise
- Einsatzbereitschaft und Belastbarkeit
- Durchsetzungskraft, aber auch Teamfähigkeit

Sie sind bereits Entwickler mit Berufserfahrung in der Automobilindustrie und wollen moderne und kreative Produkte entwickeln und herausfordernde Projekte zur Serienreife bringen?

Dann erwarten wir folgende Kompetenzen:

Ihre Kompetenzen als Entwickler/Betriebsmittelkonstrukteur:

- Durchführen von Bauraumuntersuchungen sowie 3D-Modellierung der Bauteile in den zur Verfügung stehenden Bauraum
- Eigenverantwortliche entwicklungsseitige Betreuung von unterschiedlichen Kunden-Projekten
- Definition von technischen Details während der Entwicklungsphase mit dem Kunden in Zusammenarbeit mit dem Projektteam
- Koordination und Abstimmung von technischen Änderungen mit den Kunden und den Fachabteilungen intern
- Durchführung von Änderungsarbeiten und die Erstellung von Änderungsmitteilungen
- Erstellung, Ablage und Pflege von technischen Unterlagen, wie Lasten- und Pflichtenheften

Sehen Sie Ihre Zukunft als Entwickler, Betriebsmittelkonstrukteur oder Entwicklungsassistent, dann bewerben Sie sich bei uns.